



Ministero dell'istruzione e del merito



Istituto di Istruzione Superiore "Benedetto Castelli"

Istituto Tecnico Settore Tecnologico, Scuola in Ospedale

Via Cantore, 9 25128 Brescia tel. 030/3700267 fax 030/395206 e-mail [segreteria@itiscastelli.it](mailto:segreteria@itiscastelli.it)

cod. fiscale 80048510178 - cod. unico fatturazione UFE3MI - cod. ipa istsc\_bsiso37004 - cod. mecc. BSISo37004

PEC: [bsiso37004@pec.istruzione.it](mailto:bsiso37004@pec.istruzione.it) - SITO: [www.iiscastelli.edu.it](http://www.iiscastelli.edu.it)

Circ. 350  
Prot. A22/1

Brescia 28.03.2026

**Ai docenti**  
**Agli studenti**  
**Alle famiglie**  
**Al personale ata**  
**Al D.S.G.A.**  
**All'albo**  
**Al sito web**  
**Agli atti**

#### **OGGETTO: TORNEO DI CALCIO A RICORDO DI LUCA TANFOGLIO**

L'amministrazione comunale di Bione ha organizzato un torneo di calcio a ricordo di Luca Tanfoglio studente della classe 4AC tragicamente e prematuramente scomparso.

L'Istituto intende partecipare con una squadra costituita da studenti del triennio; i ragazzi interessati a far parte della squadra devono comunicare il proprio nominativo al prof. Zicari Giorgio entro giovedì 2 aprile 2026, via Teams. Al rientro dalle vacanze pasquali valuteremo le iscrizioni pervenute e creeremo la squadra.

Sarà una bella occasione per ricordare Luca e vivere un pomeriggio di serenità all'insegna dello sport.

In allegato trovate tutte le indicazioni relative al Torneo.

Cordialmente

Il Dirigente Scolastico

*Simonetta Tebaldini*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, comma 2, d.lgs. 39/93

#### **INDICAZIONI GENERALI**

Il torneo si svolgerà il **13 Giugno a partire dalle 14:00 a Bione**. Sarà un torneo a 7 giocatori, la categoria è Under 18 con 3 possibili fuori quota. Per la partecipazione è **OBBLIGATORIO** possedere il certificato medico Ai giocatori, a fine torneo, sarà offerta la cena ed effettuate le premiazioni.



THE 2030 AGENDA FOR  
SUSTAINABLE DEVELOPMENT



<https://sustainabledevelopment.un.org/>